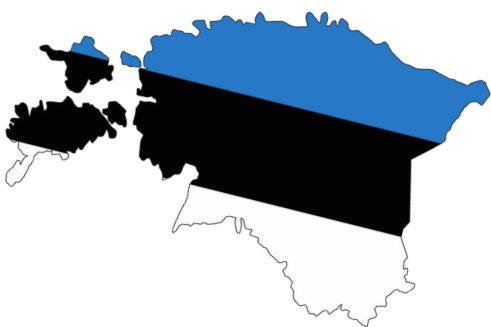




Coup d'oeil sur les politiques de jeunesse en Europe

CAP SUR L'ESTONIE



Public cible 7 - 26 ans

Autorité responsable

Ministre de l'éducation et de la Recherche

- **Une Loi Jeunesse**
- **Une stratégie jeunesse**

Le plan de développement du secteur de la jeunesse 2021-2035 définit quatre objectifs stratégiques :

1. **MOMENTUM** - Les jeunes sont l'élan créatif qui fait avancer la société dans les domaines de l'éducation, de la culture, de l'économie, de l'environnement, etc.
2. **PARTICIPATION** - la protection des droits des jeunes dans l'État et la participation active des jeunes sont soutenus.
3. **L'INDÉPENDANCE** - le travail de jeunesse est accessible à tous et permet l'épanouissement personnel, la réussite, l'acquisition d'expérience et l'indépendance.
4. **SÉCURITÉ** - prévention en matière d'exclusion et de décrochage des jeunes.



**Cofinancé par
l'Union européenne**

**Pourcentage de
15-29 ans par rapport à la population
générale en 2021**
19.4 % (eurostat)

L'Estonie, à la pointe en matière de technologies de l'information et de la communication, a élaboré un concept de travail de jeunesse "intelligent", basé sur les développements technologiques et numériques.

Ce concept décrit les grands principes et les objectifs stratégiques dans trois domaines clés :

- 1. les activités destinées aux jeunes ;*
- 2. les besoins de développement des animateurs de jeunesse pour la mise en œuvre d'un travail de jeunesse intelligent ;*
- 3. le développement de la qualité du travail de jeunesse et une meilleure connaissance des jeunes grâce aux moyens numériques.*

Ces trois domaines clés sont soutenus par des formations, par le développement d'infrastructures numériques et technologiques, ainsi que par une coopération et des partenariats intersectoriels.

Par exemple,

afin de soutenir le développement des compétences des travailleurs de jeunesse, les programmes académiques en matière de travail de jeunesse s'adaptent aux thématiques liées à l'ère numérique. Citons entre autres, les nouveaux outils numériques et leur utilisation dans le cadre du travail de jeunesse, le comportement numérique des jeunes et les tendances en matière de communication à l'ère numérique, ou encore le développement du réseau d'ambassadeurs numériques dans le domaine de la jeunesse, etc.

un appel à projets spécifique vise à inspirer et à soutenir de nouvelles pratiques et des solutions numériques dans la pratique du travail de jeunesse. Les résultats montrent des opportunités accrues pour les jeunes en matière de création de contenu numérique (par exemple, programmation et jeux), de communication et de collaboration, ainsi que l'amélioration des compétences en matière d'information et de maîtrise des données, de sécurité et de résolution de problèmes, etc. Dans tous ces projets, la coopération avec des experts en technologie au niveau local est importante.

un tableau de bord de données statistiques spécifique à la jeunesse a été lancé pour soutenir des décisions politiques éclairées sur la jeunesse à tous les niveaux.



***Cette fiche n'a pas pour vocation d'être exhaustive. Elle propose une photographie succincte de l'état de la politique de jeunesse d'un Etat membre de l'UE à un moment donné à partir des informations issues du site de la Commission européenne « <https://national-policies.eacea.ec.europa.eu/youthwiki> » - consulté le 07 novembre 2023.*

Pour en savoir plus, rendez-vous sur le Youth Wiki.